

# FipsDroid

Grammaire en couleur interactive pour l'apprentissage du français  
sur Android

Rafael Jimenez et Kamran Ahmed

25 mai 2012

# Plan

- 1 Objectif
- 2 Android
- 3 Projet
- 4 Conclusion

# Enoncé

- Application Android pour FipsColor
- Créer une interface utilisateur simple et efficace

The screenshot displays a web interface for the FipsColor application. At the top, there is a text input field containing the sentence "Je regarde le chat qui mange." Below the input field is a button labeled "Analyser". The output area shows the same sentence with words highlighted in different colors: "Je" (blue), "regarde" (red), "le" (green), "chat" (blue), "qui" (red), "mange" (green), and "." (black). Below the highlighted sentence, there are two sections: "A+ A- A" and "Catégories lexicales". The "Catégories lexicales" section contains a horizontal bar with colored boxes for "Nom" (blue), "Verbe" (red), "Adjectif" (pink), "Préposition" (orange), "Déterminant" (green), "Adverbe" (cyan), "Conjonction" (yellow), "Pronom" (purple), and "Tout/Annuler" (black). Below this, the "Fonctions grammaticales" section contains a horizontal bar with colored boxes for "Sujet" (orange), "Prédicat" (red), "Objet Direct" (blue), "Objet Indirect" (cyan), "Attribut" (green), "Circonstanciel" (yellow), and "Tout/Annuler" (black).

Figure: Interface web de FipsColor

# Android ?

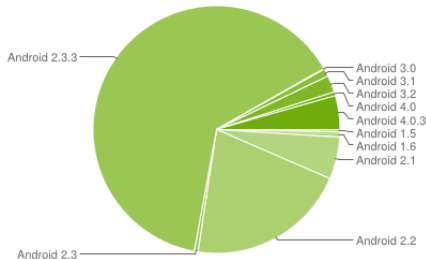
- Système d'exploitation mobile de Google.
- Système open-source.
- Noyau Linux 2.6.
- Développé par une startup avant d'être racheté par Google.

# Développement pour Android

- Android fournit un kit de développement
- SDK disponible pour les plateformes Windows , Mac et Linux.
- Possibilité de télécharger un plugin pour l'IDE Eclipse.

## Outils utilisés

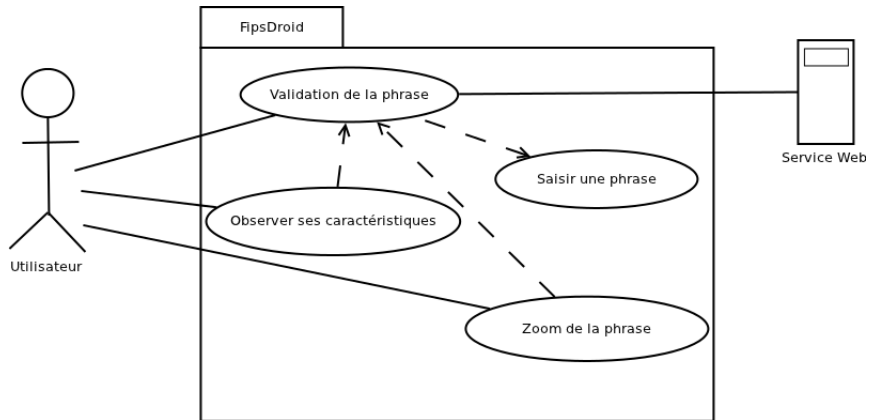
- OS : Ubuntu et Windows
- IDE : Eclipse 3.6
- Plugin ADT
- Platform Android version 2.1
- Serveur SVN



# Langages

- Le SDK Android utilise le JAVA pour le développement
- Utilisation du XML pour la déclaration des interfaces entre autres
- Classe **R** s'occupe de rendre la connexion entre le JAVA et les ressources

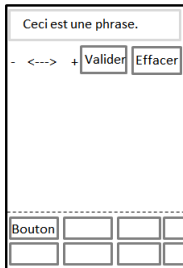
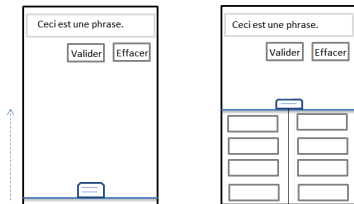
# Diagramme des cas d'utilisation





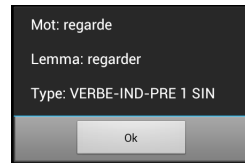
# Interface

- Réflexion d'une interface simple d'utilisation
- Affichage clair



# Le texte

- Chaque mot est un objet
- Positionnement à l'aide de "layout"
- Héritage de la class *TextView*
  - Possibilité choisir une couleur pour le texte
  - Possibilité de souligner plusieurs fois de la couleur de son choix
- Boite de dialogue pour les détails d'un mot



# Les boutons

- Interrupteurs
- Personnalisé en utilisant du xml
- Menu déroulant horizontal



# Requête

- Communication service web
- Requête **HTTP**
  - `http ://129.194.19.89/Parser?ap=XMLTei&ln=fr&in=phrase`
- Sortie xml

# Démonstration



# Conclusion

- Cahier des charges remplis
- Amélioration :
  - Donner la possibilité de choisir la langue
  - Remplacer les boites de dialogues

# Questions - Remarques

Merci de votre attention.